

INTELIGENCIA VISUAL QUE TRANSFORMA



El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)

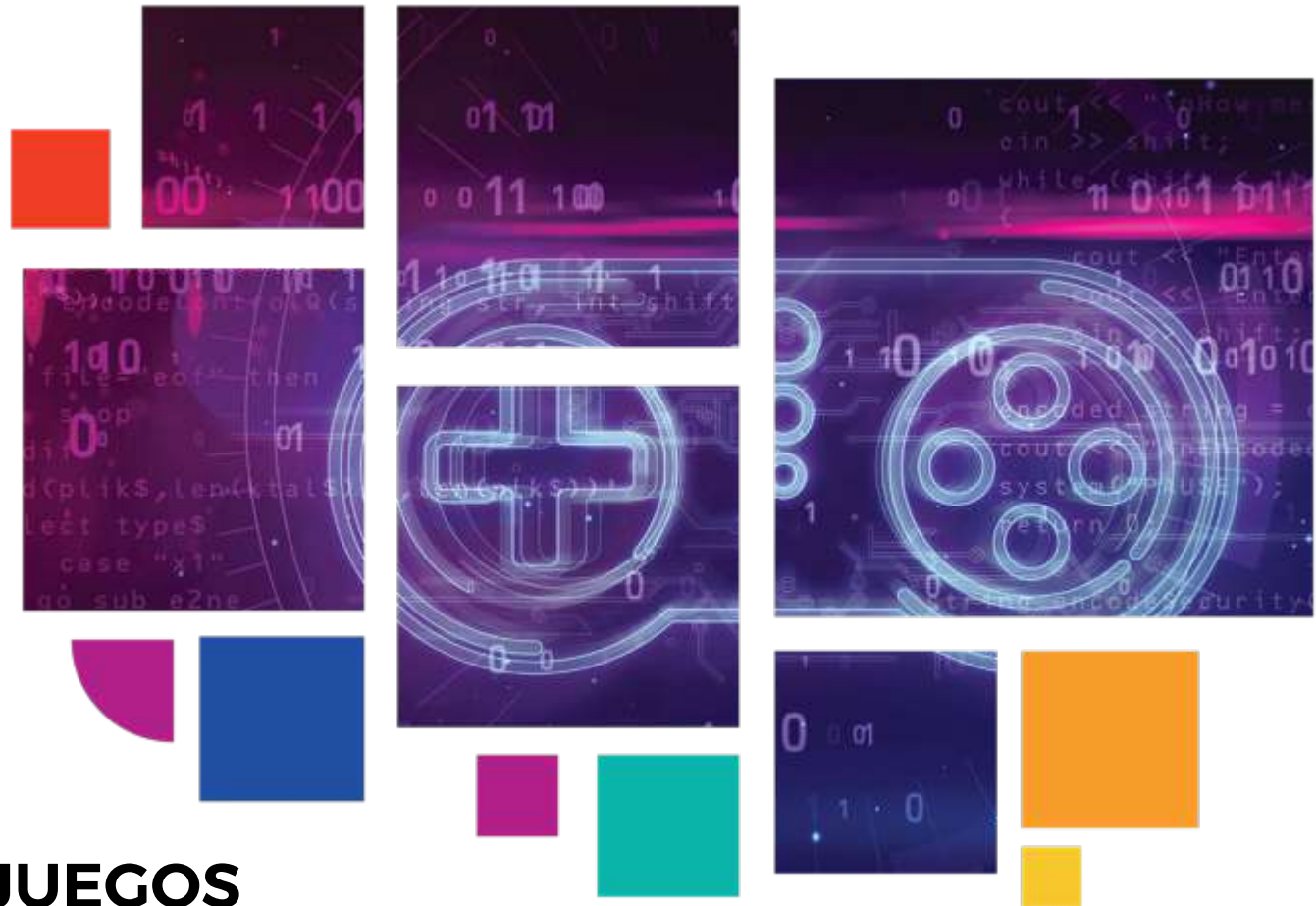


**LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL
ES YA UN FACTOR DE
COMPETITIVIDAD CLAVE**



LA REVOLUCIÓN 4.0 NO ES FUTURO, SINO **PRESENTE**

Industria inteligente, innovadora y sostenible



LOS VIDEOJUEGOS HAN SIDO AUTÉNTICOS PIONEROS DE LOS AVANCES TECNOLÓGICOS

Lo que empezó siendo prácticamente un entretenimiento es hoy una tecnología que se aplica a multitud de sectores



**HAGAMOS ACCESIBLE ESTAS
TECNOLOGÍAS A TODAS LAS
EMPRESAS PARA MEJORAR
CAPACIDADES EN NEGOCIOS
Y PERSONAS**

Democratizemos la tecnologías innovadoras



RED TRANSNACIONAL DE CENTROS DE DEMOSTRACIÓN (LABS) DE TECNOLOGÍAS DE VIDEOJUEGOS Y GAMIFICACIÓN

Aplicadas a la transformación digital de las pymes
de los sectores económicos prioritarios del SUDOE

AGENTE DINAMIZADOR DE LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL



Favorecer la transformación digital de las pymes mediante la experimentación con casos reales y fomentando el **uso de tecnologías disruptivas en los sectores** identificados como prioritarios



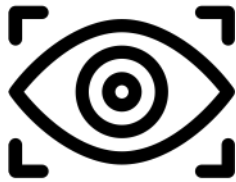
Apoyar la **capacitación de los profesionales** a través de nuevas metodologías, herramientas, dispositivos, etc. con aplicación en realidad virtual, realidad aumentada, 3D, plataformas gamificadas,



Generar el **ecosistema de innovación** para estas tecnologías, impulsando la consolidación de Startups, Pymes y empresas en general que desarrollan soluciones basadas en tecnologías de inteligencia visual

UN LAB SE DEFINE POR

Tecnología real



Inteligencia visual:

realidad aumentada, realidad virtual, mixta, serious games, gemelos digitales, etc.).

Interconexión

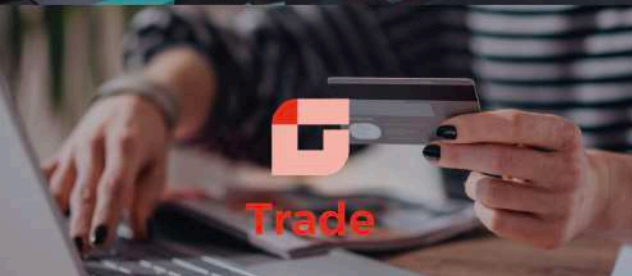
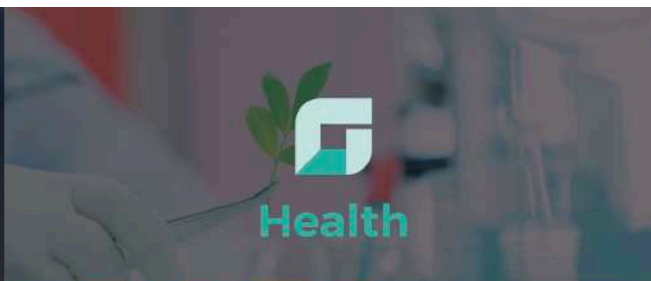


Sala inmersiva que permita el trabajo remoto y en tiempo real de los centros. Los 6 Labs están interconectados y permiten acceso a soluciones, casos y experiencias que podrán probarse independientemente de la ubicación.



LOS LABS OFRECEN **SOLUCIONES** SECTORIALES

todos están conectados para dar servicio a las
empresas de España, Francia y Portugal



EL ESPACIO LAB



Sala inmersiva de
180 m² dotada de
tecnologías de
Realidad Virtual (VR)



Trackers de
posicionamiento
para 2 personas



Visores



Gafas de Realidad
Aumentada



Guantes hápticos



Pantalla táctil,
estación de trabajo y
equipos PC-mochila

LOS SERVICIOS LABS



Catálogo

Empresas TIC

Soluciones sectorizadas

Casos de uso referentes



En los Labs

Espacio de demostración

Co-working

Formación en el uso de tecnologías

Asesoramiento individual

Pilotos de transferencia

Talleres, eventos y jornadas sectoriales



Actividades en red

3 talleres transnacionales
Bilbao (2020), Leiria
(2021) y Pau (2022)

1 feria transnacional de
start ups Madrid (2022)



LOS BENEFICIOS PARA LAS EMPRESAS



Aplicar estas tecnologías tiene ventajas

Visibilidad

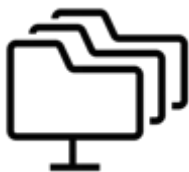
Testar productos y/o soluciones

Ampliar la cadena de valor de la oferta

Nuevos productos y/o soluciones

Mejorar las competencias del equipo humano

RESULTADOS DE GAMELabsNET



Catálogo

50 empresas interactuando
25 soluciones sectorizadas
20 casos de uso referentes



6 Labs

+750 visitantes/años
+300 empresas formadas
+180 empresas asesoradas
+500 pilotos con empresas
+150 participantes en las actividades de difusión
+ 60 participantes en los talleres transnacionales
+ 100 visitantes feria

La experiencia buscará replicarse en otros países y territorios (LATAM, Europa...)

FINANCIACIÓN DE GAME LabsNET



Programa SUDOE

El Programa Interreg Sudoe apoya el desarrollo regional en el sudoeste de Europa, financiando proyectos transnacionales a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER).

AYUDA FEDER (€) 1.290.750,00 €



Eje prioritario 2: competitividad de las pymes

Desarrollo de capacidades para la mejora del entorno de las empresas del Espacio Sudoe

SOCIOS

CONETIC

Confederación Española de Empresas de Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Electrónica

GAIA

Asociación de Industrias de conocimiento y tecnologías del País Vasco

CEL

Centro Español de Logística

ESTIA

Ecole Supérieure des Technologies Industrielles Avancées

CCI CHARANTE

Chambre de Commerce et d'Industrie Pau Béarn

UC CHAMPOLLION

Institut National Universitaire Jean François Champollion

LEIRIA

Instituto Politécnico de Leiria



ENTIDADES COLABORADORAS



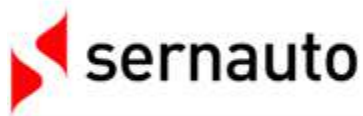
Centro para el Desarrollo Tecnológico Industrial



Asociación Española de Fabricantes de Máquinas-herramienta, Accesorios, Componentes y Herramientas



Federación Española de Industrias de Alimentación y Bebidas



Asociación Española de Proveedores de Automoción



Asociación de Empresas del Sector del Videojuego de Euskadi



Agence Locale des Nouvelles technologies de Information et de la communication



SMART 4D/ Digital Aquitaine



FAB LAB de Sorbonne Université



Pixel Equation, Associação de Produtores de Videojogos



gamelabsnet.eu
f **🐦** **in**
#VisualIntelligenceTransforms

El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)



conetic
Comunicación Española de E-News de Tecnología de la Información, Comunicación y E-News



CEL Centro Español de Logística



UC Institut National Universitaire Champollion



ESTIA une école
CCI BAYONNE PAYS BASQUE
Grand Sud



POLITÉCNICO DE LEIRIA



CCI PAU BÉARN