

INTELIGÊNCIA VISUAL QUE TRANSFORMA



El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)

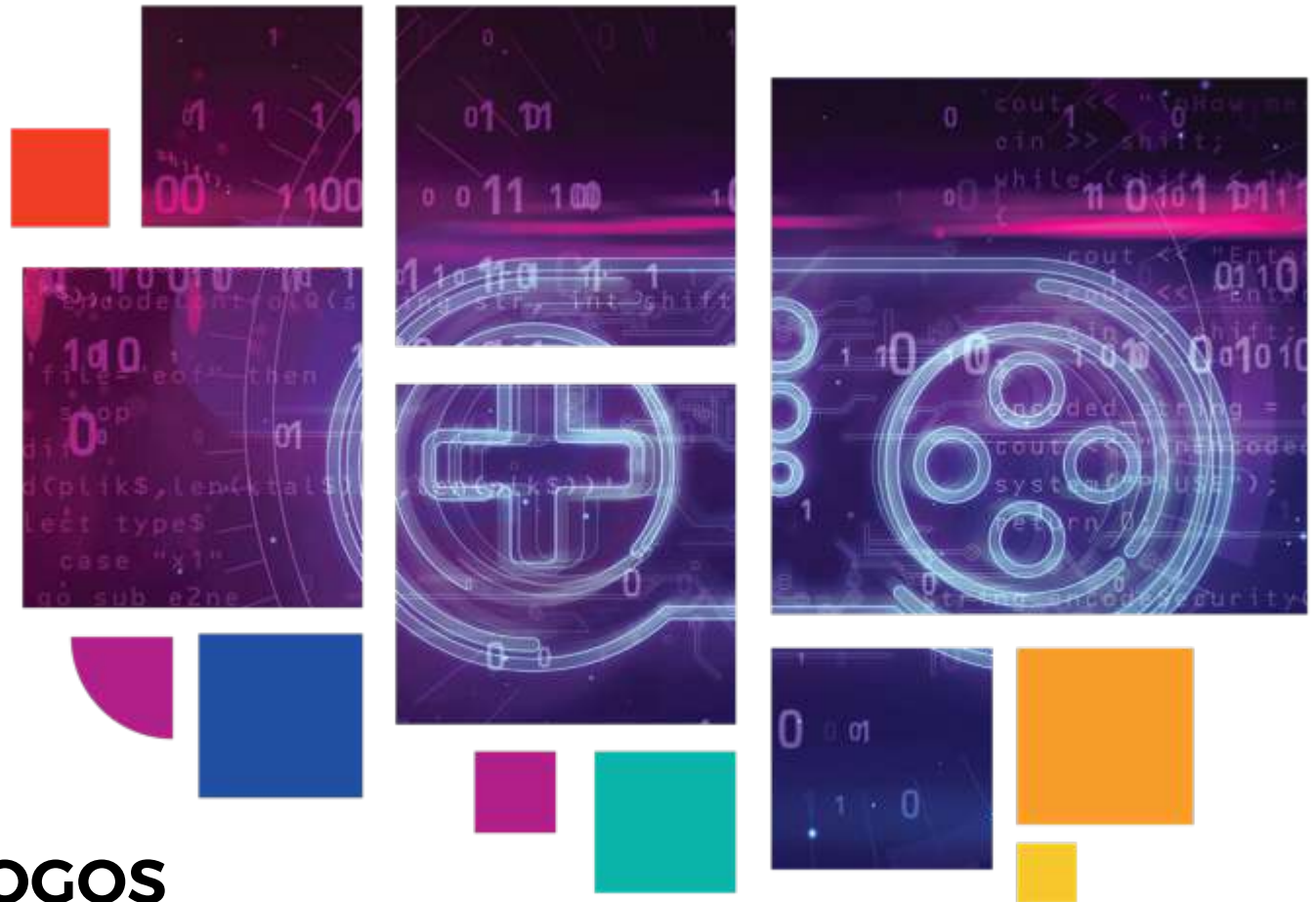


**A TRANSFORMAÇÃO DIGITAL
JÁ É UM FATOR-CHAVE DE
COMPETITIVIDADE**



A REVOLUÇÃO 4.0 NÃO É O FUTURO, MAS SIM O **PRESENTE**

Indústria inteligente, inovadora e sustentável



OS VIDEOJOGOS TÊM SIDO AUTÊNTICOS PIONEIROS NOS AVANÇOS TECNOLÓGICOS

O que começou por ser entretenimento
é hoje tecnologia que se aplica a uma infinidade de setores



**TORNAMOS ACESSÍVEIS
ESTAS TECNOLOGIAS A
TODAS AS EMPRESAS PARA
MELHORAR CAPACIDADES
EM NEGÓCIOS E PESSOAS**

Vamos democratizar as tecnologias inovadoras



REDE TRANSNACIONAL DE CENTROS DE DEMONSTRAÇÃO (LABS) DE TECNOLOGIAS DE VIDEOJOGOS E LUDIFICAÇÃO

Aplicadas à transformação digital das PMEs
dos setores económicos prioritários do SUDOE

AGENTE DINAMIZADOR DA TRANSFORMAÇÃO DIGITAL



Favorecer a transformação digital das PMEs mediante a experimentação com casos reais e fomentando o **uso de tecnologias disruptivas nos setores** identificados como prioritários



Apoiar a **capacitação dos profissionais** através de novas metodologias, ferramentas, dispositivos, etc. com aplicação na realidade virtual, realidade aumentada, 3D, plataformas ludificadas,

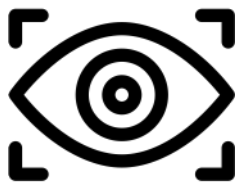


Gerar o **ecossistema da inovação** para estas tecnologias, impulsionando a consolidação de Startups, PMEs e empresas em geral que desenvolvem soluções baseadas em tecnologias de inteligência visual



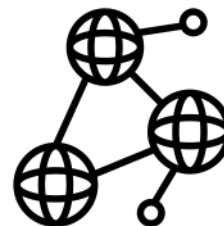
UM LAB **DEFINE-SE POR**

Tecnologia real



Inteligência visual:
realidade aumentada,
realidade virtual, mista, serious
games, gémeos digitais, etc.

Interconexão



Sala imersiva que permite o
trabalho remoto dos centros em tempo
real. Os 6 Labs estão interconetados e
permitem acesso a soluções,
casos e experiências que poderão ser
testados independentemente
da localização.



OS LABS OFERECEM **SOLUÇÕES** SECTORIAIS

todos estão conectados para dar serviço
a empresas de Portugal, Espanha e França



O ESPAÇO LAB



Sala imersiva de
82 m² dotada de
tecnologias de
Realidade Virtual (VR)



Trackers de
posicionamento
para 1 pessoa



Visores



Óculos de Realidade
Aumentada



Luvas hápticas



Ecrã sensível ao toque,
estação de trabalho



OS SERVIÇOS LABS



Catálogo

Empresas TIC
Soluções sectorizadas
Casos de uso referentes



Nos Labs

Espaço de demonstração
Co-working
Formação para o uso de tecnologias
Aconselhamento individual
Pilotos de transferência
Oficinas, eventos e conferências setoriais



Atividades em rede

3 workshops transnacionais
Bilbao (2020), Leiria (2021)
y Pau (2022)

1 feira transnacional de start ups Madrid (2022)



OS **BENEFÍCIOS** PARA AS EMPRESAS



Aplicar estas tecnologias tem vantagens

Visibilidade

Testar produtos e/ou soluções

Ampliar a cadeia de valor da oferta

Novos produtos e/ou soluções

Melhorar as competências da equipa humana

RESULTADOS DE GAME LabsNET



Catálogo

- 50 empresas interagindo
- 25 soluções setoriais
- 20 casos de uso referentes



6 Labs

- +750 visitantes/ano
- +300 empresas formadas
- +180 empresas aconselhadas
- +500 pilotos com empresas
- +150 participantes nas actividades de difusão
- + 60 participantes nos workshops transnacionais
- + 100 visitantes feira

A experiência procurará replicar-se em outros países e territórios (LATAM, Europa...)

FINANCIAMENTO DE GAME LabsNET



Programa SUDOE

O Programa Interreg Sudoe apoia o desenvolvimento regional e do sudoeste da Europa, financiando projetos transnacionais através do Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional (FEDER).

AJUDA DO FEDER (€) 1.290.750,00 €



Eixo prioritario 2: competitividade das PMEs

Desenvolvimento de capacidades para melhorar o ambiente das empresas do Espaço Sudoe



LEIRIA

Instituto Politécnico de Leiria



CONETIC

Confederación Española de Empresas de Tecnologías de la Información, Comunicaciones y Electrónica

GAIA

Asociación de Industrias de conocimiento y tecnologías del País Vasco

CEL

Centro Español de Logística

ESTIA

Ecole Supérieure des Technologies Industrielles Avancées



CCI CHARANTE

Chambre de Commerce et d'Industrie Pau Béarn

UC CHAMPOLLION

Institut National Universitaire Jean François Champollion

SÓCIOS



ENTIDADES COLABORADORAS



Associação Nacional da Indústria de Moldes



Associação de Produtores de Videojogos



Associação de Empresas Produtoras e Distribuidoras de Videojogos



Asociación Española de Proveedores de Automoción



Sociedade Portuguesa das Ciências dos Videojogos



Agence Locale des Nouvelles technologies de Information et de la communication



SMART 4D/ Digital Aquitaine



FAB LAB de Sorbonne Université



Asociación de Empresas del Sector del Videojuego de Euskadi



Centro para el Desarrollo Tecnológico Industrial



Asociación Española de Fabricantes de Máquinas-herramienta, Accesorios, Componentes y Herramientas



Federación Española de Industrias de Alimentación y Bebidas



gamelabsnet.eu
f **🐦** **in**
#VisualIntelligenceTransforms

El Proyecto GAMELabsNET esta cofinanciado por el Programa Interreg SUDOE a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional (FEDER)



conetic
Comisión de España de Estudios de Tecnología de la Información, Comunicaciones y Electrónica



Centro Español de Logística



Institut National Universitaire Champollion



une école
CCI BAYONNE PAYS BASQUE



POLITÉCNICO DE LEIRIA



CCI PAU BÉARN