

GAMELABSNET: TECNOLOGÍAS INMERSIVAS Y DE GAMIFICACIÓN APLICADAS A ENTORNOS EMPRESARIALES

REGÍSTRATE

8 DE NOVIEMBRE DE 2022 | DE 9.30 A 18.30

GAMELAB MADRID AV. DE EUROPA, 10 (EDIF. CEXCO)

9.00h ACREDITACIONES DE ASISTENTES

9.30h APERTURA

Tomás Castro. Presidente CONETIC

Angel Viveros. Alcalde de Coslada

María González Veracruz. Secretaria de Estado de Telecomunicaciones e Infraestructuras Digitales

10.00h SOLUCIONES PARA ENTORNOS/PROCESOS INDUSTRIALES

BEXREAL: El gemelo digital inmersivo aplicado a entornos industriales (Tecnología 3D, AR/XR e IOT)

HYPERFICTION: Procesos de producción del sector metalúrgico recreados en realidad virtual

IMMERSIA: Plataforma de visualización y analítica de datos basada en gemelo digital (AR/VR, data analytics, big data, IA, geoposicionamiento, GIS y entornos 3D interactivos con modelos BIM)

10.45h APOYO A LA FINANCIACIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS DE I+D. CDTI E.P.E.

Mª del Pilar González Gotor. Jefa del Departamento de Promoción Institucional y Cooperación Territorial

11.00h EXPERIENCIAS DEMOSTRADORAS APLICADAS A LA GESTIÓN Y FORMACIÓN DE LOS RECURSOS HUMANOS

GRUPO GESTIONET: Atracción y captación de talento mediante técnicas inmersivas y neuronales (Gamificación e Inteligencia Artificial)

BINARY SOUL: Formación digital para capacitación de puestos de trabajo con actualización de instrucciones en tiempo real y predicción de necesidades formativas. (Tecnología 3D interactiva)

WETAK: eLearning y Gamificación: creando experiencias de aprendizaje motivantes a través del juego

11.45h CAFÉ NETWORKING

Más información en

gamelabsnet.eu | proyectos@conetic.info | [@gamelabsnet](https://twitter.com/gamelabsnet)

Organizado por



En colaboración con



GAMELABSNET: TECNOLOGÍAS INMERSIVAS Y DE GAMIFICACIÓN APLICADAS A ENTORNOS EMPRESARIALES

12.05h LA EXPERIENCIA EN TORNO AL METAVERSO

CREATIVITIC: Conecta con el Metaverso. Socializa productos y servicios y rentabilízalo para tu negocio

12.20h EXPERIENCIAS DEMOSTRADORAS APLICADAS AL DISEÑO

ISCAR SOFTWARE: Aplicación de 3D al sector de la Arquitectura, Interiorismo y Urbanismo

VIRTUALWARE: Aplicación de Realidad Virtual a sectores industriales

MAGICALSTAGE: Aplicación de 3D basada en web para configurar ropa

13:05h PRESENTACIÓN DE LA RED DE LABORATORIOS GAMELABSNET

Socios de la Red

13.15h EXPERIENCIAS DEMOSTRADORAS APLICADAS AL SECTOR SANITARIO

TRIUMVRATE: Entorno sanitario en realidad virtual para la capacitación de personal en 33 procedimientos sanitarios comunes, bajo certificación AAMA

DEFIT: Gamificación de la industria del deporte y el fitness a través de una nueva economía "Move-to-Earn" que recompensa tus entrenamientos con tokens y NFTs (Gamificación y Blockchain)

13.45h EXPERIENCIAS DEMOSTRADORAS APLICADAS AL MARKETING Y LA COMERCIALIZACIÓN

GRUPO CIBERNOS: Gamificación aplicada a la dinamización del turismo, la hostelería y el comercio

CTIC CENTRO TECNOLÓGICO: Visualización de producto inmobiliario a través de la Web Inmersiva (AR/VR y MR)

A NEW STORY: Aplicación al ecommerce y a las agencias inmobiliarias (Tecnología 3D y 360° interactiva)

14.30h LUNCH-NETWORKING

Más información en

gamelabsnet.eu | proyectos@conetic.info | [@gamelabsnet](https://twitter.com/gamelabsnet)

Organizado por



En colaboración con



GAMELABSNET: TECNOLOGÍAS INMERSIVAS Y DE GAMIFICACIÓN APLICADAS A ENTORNOS EMPRESARIALES

SEMINARIO @GAMELABSNET

16.00h APERTURA

Ramón García. Director General de Centro Español de Logística (CEL)

Fernando Romero. Concejal de desarrollo económico, empleo y comercio y transporte del Ayuntamiento de Coslada

16.30h IMPACTO DEL PROYECTO GAMELABSNET EN LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LAS EMPRESAS

GAP Recursos. (evaluadora externa del proyecto)

16.45h MODELO DE GAMELABSNET: IMPLICACIONES, DESARROLLO Y FUNCIONAMIENTO

GAIA. Socio del proyecto Gamelabnet

17.00h VIDEO PRESENTACIÓN DE LA RED GAMELABSNET

17.15h MESA REDONDA "GAMELABSNET COMO VECTOR DE SENSIBILIZACIÓN E IMPULSO PARA LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LAS PYMES"

Moderadora: M^a del Pilar González Gotor, Jefa de Departamento de Promoción Institucional y Cooperación Territorial en Centro para el Desarrollo Tecnológico Industrial (CDTI).

Intervienen:

Leonardo Rodríguez Urrego. Gerente de Investigación y Transferencia de la Universidad de EAN.
Jorge R. López Benito, CEO de Creativitic

Jesús Garrido. EMEA Business Manager de VirtualWare

18.00h DESPEDIDA Y CIERRE

Más información en

gamelabsnet.eu | proyectos@conetic.info | [@gamelabsnet](https://twitter.com/gamelabsnet)

Organizado por



En colaboración con

